

Cours pour apprenti(e) en géoinformatique Niveau : 3<sup>ème</sup> année Durée : 2 heures

Rédigé par : J-M. Arzrouni

# LES VOLCANS



## 03/05/2020

## Utilisation de QGis

Recherche des villes à proximité des volcans, créer des zones tampon et des modèles de géotraitements.



## Les Volcans

UTILISATION DE QGIS

## Table des matières

1.	INTÉGRER LES DONNÉES	2
2.	INTERPRÉTER LES DONNÉES	2
3.	CRÉATION D'UNE ZONE TAMPON	5
4.	DÉTERMINATION DES VILLES À RISQUE	6
5.	QUESTION POUR UN GÉOMATICIEN AVERTI	7
6.	ANALYSE DE DISTANCES	7

## 1. INTÉGRER LES DONNÉES

Aller dans le répertoire LEP1\_Volcans, intégrer les fichiers shape et le raster comme ci-dessous.

		-
ė	🔒 LEP	1_Volcans
	(77)	cities.shp
	🏳	cntry04.shp
	···· 🏳	vulkane.shp
	<b>.</b>	WSI-Earth99-2k.sid
-		

Organiser l'ordre des couches dans QGis dans l'ordre suivant : Les couches ponctuelles en premier, la couche surfacique à la suite et en dernier le fichier raster.

## 2. INTERPRÉTER LES DONNÉES

#### VILLES

Filtrer les villes de manière à faire apparaitre celles de plus de 500'000 habitants. Le tableau suivant vous fournit l'information nécessaire à la création de votre filtre

POP_RANK	POP_CLASS – nombre d'habitants
1	Plus de 5'000'000
2	Entre 1'000'000 et 5'000'000
3	Entre 500'000 et 1'000'000
4	Entre 250'000 et 500'000
5	Entre 100'000 et 250'000
6	Entre 50'000 et 100'000
7	En dessous de 50'000

#### Réponse :

<ul> <li>Infos</li> </ul>						
Nom de la c	ouche	cities			afficher en tant que	cities
Source de l	a couche	M:/Geom3_	ArcGis/QGIS/PROJE	F/LEP1_Volcans/cit	ies.shp layerid=0 subset	="POP_RANK" < 4
Encodage o	les donnée	s sources	System	•		

Étiqueter les noms des villes, attention à adapter la plage de visibilité des étiquettes en fonction de l'échelle, vérifier sur la carte que votre choix est bien optimisé.

Créer une symbologie proportionnelle aux nombres d'habitants :



Composez votre propre symbologie à l'aide du gestionnaire de symbole.

Double cliquer sur le symbole, choisir « Ouvrir la bibliothèque », puis sélectionner un symbole de la bibliothèque et éditer.



Modifiez la composition du symbole en ajoutant des éléments, ceux-ci sont lus de haut en bas.



Enregistrer vos symboles pour les ajouter à la bibliothèque :

Les symboles créés dans la bibliothèque seront présents dans tous vos projets QGis.

🥖 Nom du symbole	e ? 🔀					
Veuillez saisir un nom	pour le symbole :					
Cities 1						
ОК	Annuler					



#### VOLCANS

#### Descriptif des données

CHAMP	Descriptif
NAME	Nom du volcan, selon la désignation de « Catalog of active volcanoes of the world
LOCATION	Région géographique où se situe le volcan
ELEVATION	Point le plus élevé du volcan en mètres
TYPE	Type de volcan
TIME-FRAME	Période de la dernière éruption

#### Abréviations de TIME-FRAME

Abréviation	Descriptif
D1	Dernière éruption de 1964 à aujourd'hui
D2	Dernière éruption entre 1900 et 1963
D3	Dernière éruption entre 1800 et 1899
D4	Dernière éruption entre 1700 et 1799
D5	Dernière éruption entre 1500 et 1699
D6	Dernière éruption après JC. et 1499
D7	Dernière éruption avant JC
U	Non daté
?	Information non fiable
Q	Eruptions au quaternaire

Les volcans qui seront pris en considération pour l'analyse sont dont les éruptions volcaniques ont eu lieu depuis le 19<sup>ème</sup> siècle à aujourd'hui.

Créez une classe d'entité nommée « volcans\_19-21s.shp ». Vérifiez le résultat dans la table attributaire sur le champ TIME-FRAME

Combien avez-vous d'entités ?





## 3. CRÉATION D'UNE ZONE TAMPON

Quelles sont les villes menacées par des éruptions volcaniques dans le monde ? Pour répondre à cette question, vous allez utiliser l'outil Buffer (zones tampon), les étapes de travail seront regroupées à l'aide d'un modèle de géotraitement.

Dans la liste des modèles de géotraitements, créer un nouveau modèle. Depuis l'onglet Entrées, dans le groupe Vector Layer, créer une couche en entrée nommée « Couche en entrée pour le buffer », de type point, requis = oui. Depuis l'onglet Algorithmes rechercher « Buffer », puis choisir « Fixed distance buffer »

Créer deux zones tampon respectivement de 30 et 50 km, les unités de la carte sont de 100'000 km, les valeurs à introduire sont 0.3 et 0.5.

Fixed distance buffer		?		
Paramètres Help				
Exerciption Fixed distance buffer 30	🏑 Fixed dista	ance buffer		? ×
Couche en entrée	Paramètres	Help		
Couche en entrée pour le buffer	Deserve		<i>«</i>	
Distance	Description	Fixed distance bu	uffer 50	
0.3	Couche en	entrée		
Segments	Couche e	n entrée pour le bu	ffer	•
5.0	Distance			
Dissoudre le résultat	0.5			<b>_</b>
Yes	Segments			
Tampon <outputvector></outputvector>	5.0			
[Enter name if this is a final result]	Dissoudre	le résultat		
Algorithmes parents	res			<b>_</b>
	Tampon <0	outputvector >		
o cemento delectorineo	(Enterna	me ir this is a final r	esuitj	
	Algorithme	s parents		
	0 élémen	ts sélectionnés		
				OK Annuler
Volcans-Buffer CPLN		_		
Couche en entrée pour le	Tampon_30-50		Puis utiliser l'outil « Union » résultats des deux buffer.	pour réunir le
inregistrer le resultat en creant un no	ouveau	🌠 Volca	ans-Buffer	?
nregistrer le resultat en creant un no	ouveau	🕺 Volca Parar	ans-Buffer nètres Journal Aide	8
nregistrer le resultat en creant un no hape : uffor20 50 obb	ouveau	Volca Parar	ans-Buffer nètres Journal Aide	?
nregistrer le resultat en creant un no hape : uffer30-50.shp	ouveau	\chi Volca Parar Couch	ans-Buffer mètres Journal Aide he en entrée pour le buffer ans 19-21s (EPSG:4326)	 

M:/Geom3\_ArcGis/QGIS/PROJET/LEP1\_Volcans/Resultats/Buffer30-50.shp

#### Résultat des zones tampons :



## 4. DÉTERMINATION DES VILLES À RISQUE

Les villes à risques sont à une distance inférieure de 50 kilomètres d'un volcan.

Créez un nouveau modèle de géotraitement avec l'outil d'intersection pour trouver les villes qui sont à l'intérieur de vos zones tampon.

itersection	8 23
amètres Help	
escription	
iouche en entrée	
Cities	•
ouche d'intersection	
Result Buffer	<b>•</b>
ntersection <outputvector></outputvector>	
Result_VilleARisque	
gonumes parens	Cities

Montrez sur une carte les villes à risque et créez une mise en page A3 avec les résultats. Créer des étiquettes pour les noms des villes.



## 5. QUESTION POUR UN GÉOMATICIEN AVERTI

Vous avez obtenu le résultat des villes se situant à moins de 50 kilomètres d'un volcan. De quelle manière pouvez-vous fusionner dans une nouvelle classe d'entité les noms des villes avec ceux des volcans s'y rapprochant ?

Donner le nom de l'outil de géotraitement à utiliser :

Expliquez la méthode de calcul pour cet outil et de quelle manière l'utiliser :

### 6. ANALYSE DE DISTANCES

Pour connaître les distances des villes à risques par rapport aux volcans, utilisez l'outil d'analyse de distance : « Matrice de distances »

L'outil créé un fichier csv avec les noms des villes (InputID), les noms des volcans (TargetID) et les distances entre eux.

🧭 Matrice des distances		? >	<	
Couche de points de saisie				
ResultJointureSpatiale			•	
Champ de saisie de l'identifiant unique en entrée				
CITY_NAME				
Indiquez une couche de points				
Indiquez le champ de l'identifiant unique				
NAME		А	В	С
Type de matrice en sortie	1	InputID 🔻	TargetID	Distance 100'000km 🖵
Matrice de distance linéaire (N*k x 3)	2	Puebla	Malinche, La	0.198981014917
Matrice de distance standard (N x T)	3	Auckland	Auckland Field	0.257559701817
Villiser uniquement les points cibles les plus proches (k) 1	4	Naples	Campi Flegrei	0.300468492181
	5	Naples	Ischia	0.300468492181
	6	Naples	Vesuvius	0 300/68/92181
Matrice de distance en sortie	7			0.000400402101
C:/COURS_CFC_GEOMATICIEN/CPLN/GIS_QGIS/PROJET/LEP1_Volcans/Resultat/Matri		labriz	Sahand	0.301099651278
0%	8	Addis Ababa	Boset-Bericha	0.301496268634
	9	Addis Ababa	Bishoftu Volc Field	0.301496268634
	10	Addis Ababa	Unnamed	0.301496268634
		Managua	Zapatera	0.311977563296
		Managua	Lajas, Las	0.311977563296
		Managua	Granada	0.311977563296
	14	Managua	Mombacho	0.311977563296
	15	Managua	Nejapa-Miraflores	0.311977563296