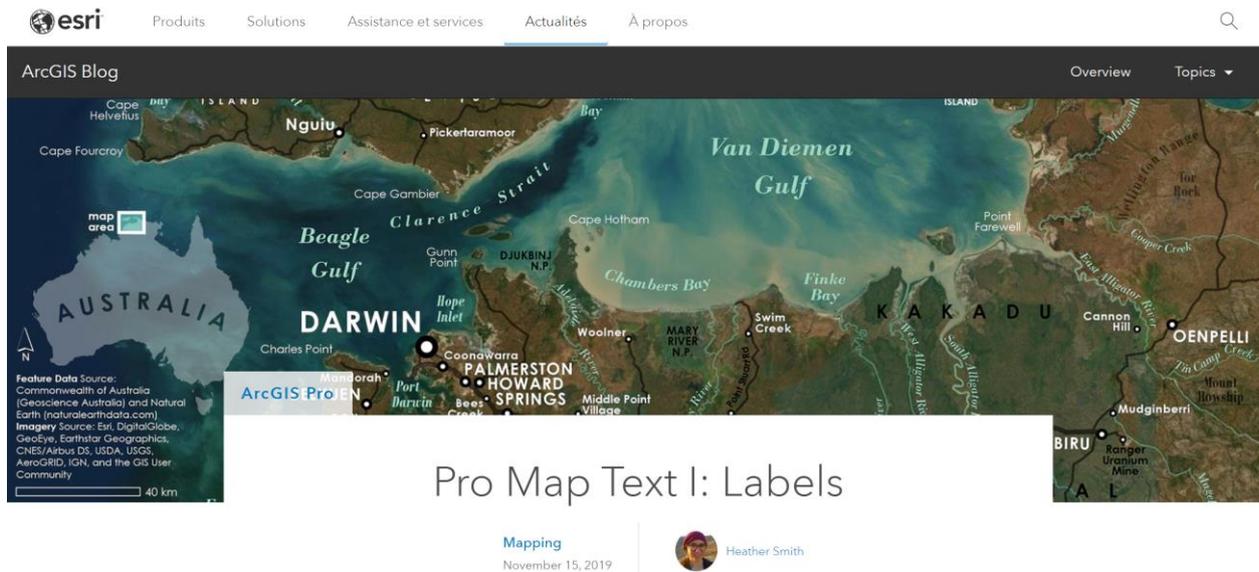


Données de base

Leçon en ligne produite par ESRI pour insérer du texte dans une carte, sous forme d'étiquettes ou d'annotations.



Le déroulement détaillé de la leçon ArcGis Pro se trouve sur :

<https://learn.arcgis.com/fr/paths/map-text-in-arcgis-pro/>

Déroulement de l'exercice

L'exercice comprend 4 parties et vous permet de maîtriser l'affichage des textes, en utilisant les fonctionnalités avancées du moteur d'étiquetage ainsi que de l'affichage des annotations.



Texte de carte I - ArcGIS Pro : les étiquettes

Créez des styles d'étiquettes différents selon les types d'entités dans ArcGIS Pro.

🕒 45 min
📄 Article
English Only

1

Texte de carte II - ArcGIS Pro : les annotations

Convertissez les étiquettes en entités d'annotations complètement modifiables dans ArcGIS Pro.



🕒 45 min
📄 Article
English Only

2



Texte de carte I - ArcGIS Pro : les masquages et les notes de carte

Créez des masquages pour mettre en valeur le texte. Créez une annotation sans créer d'étiquette au préalable.

🕒 20 min
📄 Article
English Only

3

4

Texte de carte IV - ArcGIS Pro : le texte de la mise en page

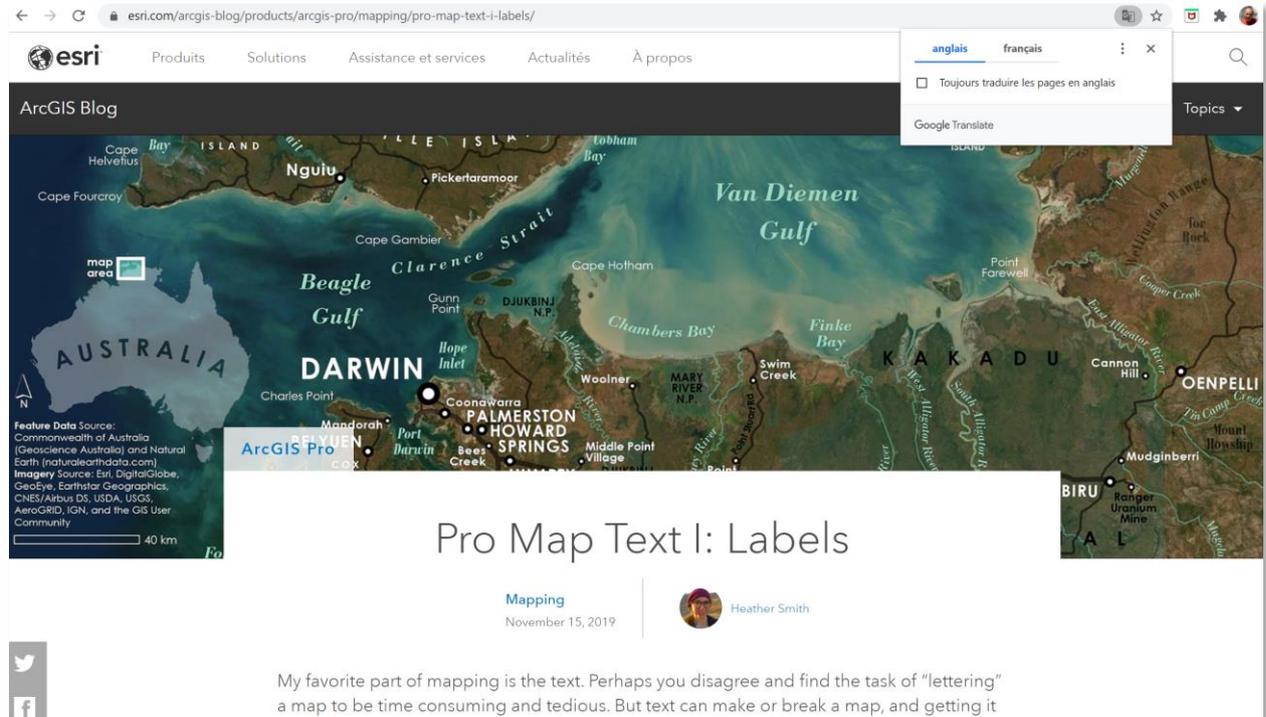
Complétez la mise en page de la carte avec du texte graphique.



🕒 20 min
📄 Article
English Only

1^{ère} partie

Gestion des étiquettes, utilisez un outil de traduction en ligne pour lire le déroulement en français.



Pour démarrer l'exercice, cliquer sur le lien de [package de projet](#) pour télécharger les données à partir d'ArcGIS Online.

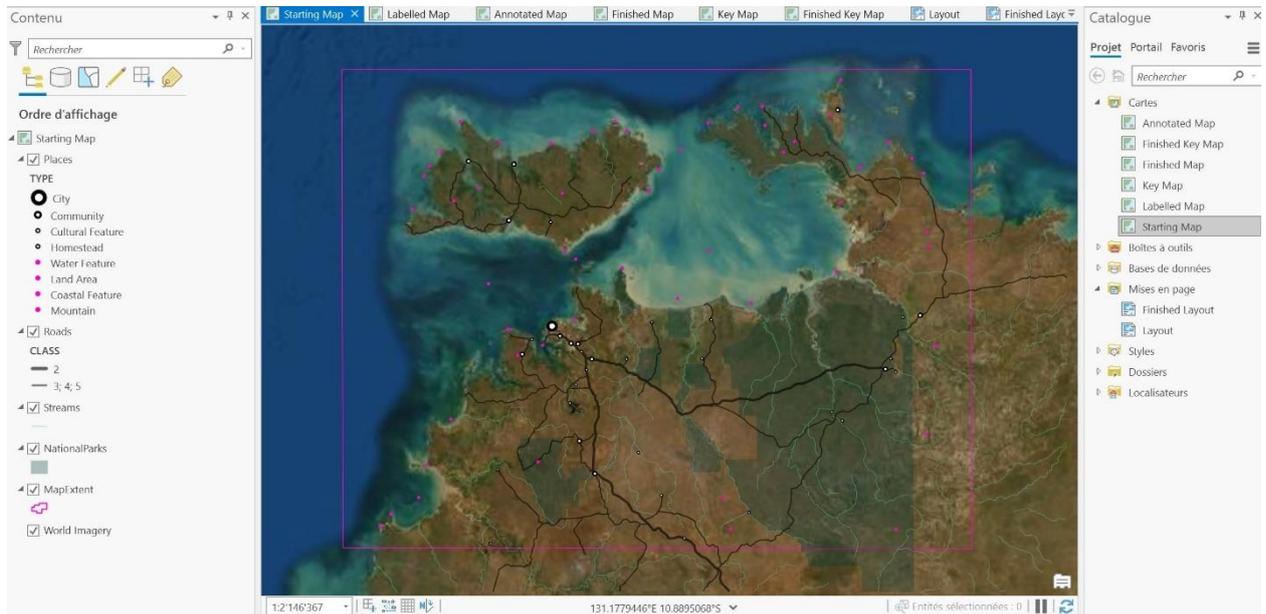
Il existe trois types de texte sur les cartes créées avec ArcGIS Pro:

1. Étiquettes
2. Annotation
3. Texte de mise en page

Je vais les prendre un par un. Et vous pouvez suivre (quel que soit le degré de perfection que vous préférez) en utilisant [ce package de projet](#). À la fin, vous aurez une carte de la région autour de Darwin, dans le Territoire du Nord de l'Australie.



Ouvrez le package avec ArcGis Pro [Darwin.ppkx] et démarrez l'exercice sur la carte « Starting Map »



Dans cet exercice vous apprendrez à créer des classes d'étiquettes, c'est-à-dire de créer des étiquettes en fonction du type de ville. Les étiquettes seront composées pour obtenir un texte avec une grandeur proportionnelle selon l'importance de chaque ville. Vous apprendrez également à créer des textes pour afficher les noms des rivières en suivant la géométrie de celles-ci.

2^{ème} partie

Cet exercice vous apprendra à traiter les textes en tant qu'annotation. Contrairement aux étiquettes, les annotations sont déplaçables par l'utilisateur, ce qui offre des alternatives intéressantes lorsqu'il s'agit de placer des textes à des endroits précis sur la carte.



L'exercice propose plusieurs exemples en utilisant des fonctionnalités avancées, dans le but d'être à l'aise avec le positionnement des textes sur les cartes.

3^{ème} partie

Cet exercice propose des solutions pour travailler de manière détaillée sur les textes. Ces options sont utilisées principalement par les cartographes. Cette partie est optionnelle pour la géoinformatique.

4^{ème} partie

Cet exercice vous apprend à créer une mise en page, en utilisant les textes dynamiques ainsi que toutes les informations utiles à la composition d'une mise en page.

